

Anno Scolastico 2023/24

## PROGETTUALITA' DIDATTICA DIPARTIMENTO

Disciplina **GESTIONE PROGETTO, ORGANIZZAZIONE D'IMPRESA**

Classe 5<sup>^</sup>

- **DATI IN EVIDENZA IN PREMESSA**

La programmazione dipartimentale è stata elaborata tenendo conto di quanto previsto dalle linee guida, e facendo riferimento alle indicazioni contenute nel PTOF.

- **METODOLOGIA E STRUMENTI**

Nell'attività didattica si farà uso di videoproiettore, di consultazione di materiali in Internet, di laboratorio di informatica per l'effettuazione di esperienze pratiche con apposito software.

Lezioni prevalentemente basate sul dialogo, il confronto di opinioni e lavori di gruppo. Utilizzo di tecniche di Collaborative Learning e Flipped Classroom.

Strumenti software: Draw.io, Excel, Project Libre oppure Microsoft Project.

Gli argomenti trattati affrontano anche aspetti di natura gestionale e contribuiscono a sviluppare lo spirito imprenditoriale degli allievi.

Durante l'attività didattica, vengono presentati agli alunni dei "case study", situazioni concrete o problemi da risolvere che riflettono le applicazioni pratiche dei concetti teorici appresi.

Vengono incoraggiati il dibattito e lo sviluppo dello spirito critico, anche grazie alla partecipazione a seminari e al confronto con relatori professionisti del settore.

- **VERIFICHE**

*Tutte le verifiche devono contenere al loro interno i criteri di valutazione, giustificanti i punteggi assegnati e la valutazione attribuita*

Numero 2 verifiche nel primo periodo e 2 verifiche (scritte o orali o pratiche) nel secondo periodo.

- **PROVE COMUNI e/o PROVA ESPERTA/RELAZIONE TECNICA**

Non è prevista l'effettuazione di una prova comune.

### **PROGETTI**

Quando possibile, è prevista la collaborazione tra colleghi per la realizzazione di attività comuni e di UDA. Si cercherà inoltre di coinvolgere esperti esterni su argomenti specifici.

- **PROPOSTE DI AGGIORNAMENTO**

Nessuna.



**PROGETTUALITA' di GESTIONE PROGETTO, ORGANIZZAZIONE D'IMPRESA**

CLASSE 5 <sup>^</sup>	N. ore settimanali 3 x 30 settimane N. ore previste = 90 ore                      N. ore effettive
-----------------------	---

Competenze	Abilità	Conoscenze	Tempi	Modifiche a consuntivo
<p><b>1. Identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti;</b></p> <p><b>2. Utilizzare i principali concetti relativi all'organizzazione dei processi produttivi</b></p> <p><b>3. Gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza;</b></p> <p><b>4. Utilizzare i principali concetti relativi all'economia e all'organizzazione dei processi produttivi e dei servizi;</b></p> <p><b>5. Analizzare il valore, i limiti e i rischi delle varie soluzioni tecniche;</b></p>	<p>Saper distinguere i concetti di processo aziendale e di progetto.</p> <p>Saper rappresentare con un formalismo grafico le attività di un processo aziendale.</p> <p>Saper effettuare l'analisi generale di obiettivi, vincoli e risultati attesi di un progetto.</p> <p>Saper effettuare la valutazione di redditività e di convenienza economica di un progetto innovativo.</p> <p>Saper documentare le fasi di sviluppo di un progetto individuando in modo preciso le attività funzionali, la task force, i ruoli e le responsabilità e definendone i confini temporali e di budget.</p> <p>Saper documentare le diverse fasi del progetto: ideazione, studio di fattibilità, pianificazione, progettazione, realizzazione, dispiegamento e chiusura.</p> <p>Analizzare e rappresentare l'organizzazione del processo produttivo del software.</p> <p>Comprendere i principi generali delle teorie della qualità collegandoli alle norme e metodologie organizzative e gestionali delle aziende.</p> <p>Applicare i principi generali delle teorie della qualità ai processi organizzativi e</p>	<p><b>Processi e progetti</b></p> <p>a) Il processo, progetto</p> <p>b) Scomposizione di processi in fasi e realizzazione di flow chart usando il software draw.io.</p> <p>c) Triangolo del progetto</p> <p>d) Esercizi con Excel sul calcolo della convenienza</p> <p><b>Economia dei processi produttivi aziendali</b></p> <p>a) Domanda e offerta</p> <p>b) mercato e prezzo</p> <p>c) azienda e profitto</p> <p>d) costi e benefici</p> <p>e) costi marginali</p> <p>f) economia di scale</p> <p>g) punto di fuga</p> <p>h) Break even Point( punto di pareggio)</p> <p>i) obiettivi costi e ricavi d'impresa</p> <p>j) organizzazione d'impresa</p> <p>k) risorse e funzioni aziendali</p> <p>l) la funzione dei sistemi informativi</p> <p><b>Pianificazione e sviluppo dei progetti e previsione dei costi di progetto</b></p> <p>a) Definizione e obiettivi del project management</p> <p>b) Il ciclo di vita del progetto</p> <p>c) Cenni storici sul project management</p> <p>d) Le fasi principali del project management</p> <p>e) Strutture organizzative di progetto</p> <p>f) Struttura e scomposizione delle attività lavorative di progetto in WBS</p> <p>g) (utilizzo di microsoft project o simili)</p>	<p><b>9 ore</b></p> <p><b>10 ore</b></p> <p><b>12 ore</b></p>	

<p><b>6. Redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.</b></p>	<p>gestionali delle aziende del settore ICT</p> <p>Gestire efficacemente un team di sviluppo.</p>	<p>h) Struttura dell'organizzazione e responsabilità di progetto OBS</p> <p>i) Struttura delle risorse aziendali di progetto RBS</p> <p>j) Struttura di aggregazione costi di progetto CBS</p> <p>k) Le figure coinvolte</p> <p><b>Gestire e monitorare progetti e controllo dei costi di progetto</b></p> <p>a) L'avvio del progetto</p> <p>b) fase di offerta e scheda commessa</p> <p>c) Le varie tecniche di programmazione</p> <p>d) reticolari</p> <p>e) il CMP</p> <p>f) esempio CPM</p> <p>g) Schedulazione con software</p> <p>h) esempio di programmazione di un progetto informatico</p> <p>i) il PERT</p> <p>j) diagramma a barre</p> <p>k) gestione risorse</p> <p>l) monitoraggio e controllo del progetto</p> <p>m) gestione dei costi</p> <p>n) analisi scostamenti</p> <p><b>Processi Aziendali</b></p> <p>a) catena del valore e cultura del processo</p> <p>b) gestione del processo</p> <p>c) processi aziendali e sistemi informativi</p> <p>d) nuove organizzazioni e modelli di riferimento</p> <p><b>Documentazione tecnica</b></p> <p>a) i manuali</p> <p>b) codifica dei documenti</p> <p>c) sistema di gestione documentale</p> <p>d) knowledge base documentale</p> <p>e) certificazione di qualità</p> <p>f) I manuali</p> <p>g) Realizzazione relazioni tecniche</p> <p><b>Ingegneria del software</b></p> <p>a) Il ciclo di vita del software</p>	<p>12 ore</p> <p>3 ore</p> <p>9 ore</p> <p>15 ore</p>	
---	---	--	---	--

